|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 도둑들 | | | |
| **2월 4주** | **2023. 2. 19 ~ 2023. 2. 25** | **작성자** | **정극훈** |
| **이번 주**  **목표** | **이도영**: 클라이언트에 서버 코드 작성 추가  DBserver에서 DBThread테스트 추가 및 packet 추가  **정극훈**: 프레임워크 버그 수정, 이번주 못한 디자인패턴 공부  **김혁동**: 임시 맵 FBX제작, FBXLoader 제작 | | |
| **2/19**  **일** |  | | |
| **2/20**  **월** | **이도영:** DB테스트, DB.cpp 파일 수정 | | |
| **2/21**  **화** | **이도영:** DB.cpp 수정 마무리 | | |
| **2/22**  **수** | **이도영:** 클라이언트에 넣을 서버 코드 추가  서버 코드 공부  **정극훈:** 저번 주에 생겼던 클라이언트 버그 수정 | | |
| **2/23**  **목** | **정극훈:** 이도영이 부탁했던 객체의 이동 추가, 디자인패턴 공부 | | |
| **2/24**  **금** | **이도영:** 선배님 Git 서버 코드 분석  **정극훈:** 클라이언트에 추가할 마우스조작 코드 분석, 디자인패턴 공부  **김혁동:** 임시로 쓸 맵을 FBX화 해서 공유함 | | |
| **2/25**  **토** | **김혁동:** FBX에서 메쉬 및 키프레임 애니메이션을 가져오기 위한 코드 작성  **도둑들 정기회의 (19시):**   * **김혁동의 FBX 리소스 확인** * **Flow의 결제 이슈로 사용이 불가능해져 일정관리에 사용할 프로그램을 재선정** * **일정관리 프로그램 : Notion** * **캘린더 : TimeTree** | | |
| **이번 주 문제점 및 해결방안** | 시험운영중이였던 일정관리 프로그램 Flow가 결제문제로 사실상 사용이 불가능해짐  그래서 회의 결과 새로운 일정관리 프로그램으로 Notion을 사용하고 캘린더는 기존에 사용하던 TimeTree를 사용하기로 결정함 | | |
| **다음 주 계획** | **이도영:** 서버의 데모테스트용 클라이언트를 이용하여 sendpacket 함수를 확인하고 필요한 요소들을 추가할 예정  로그인 기능 추가  **정극훈:** 마우스입력 및 움직임을 확인하는 코드 추가, 새로운 scene을 추가  **김혁동:** FBXLoader 제작 | | |
| **비고** | Github 도둑들 주소: <https://github.com/rmrgns/Thieves.git>  Github 졸업작품 회의록 주소: https://github.com/rmrgns/gameproject\_proceedings.git | | |